

# gamania

橘子集團  
2022Q1 法人說明會

March 2022

# Forward-Looking Statements

**This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.**

## 會議議程:

- **Group Overview 集團概要**
- **Industry & Business Outlook 產業及營運摘要**
- **Group Strategy 集團策略**
- **Financial Highlights 財務摘要**

## 2021業績重點

- **遊戲(營運面):** 端遊新楓之谷營運續強，**2021年度營收再創歷史新高**，**2022年2月更突破紀錄再創單月營收新高**。
- **財務面:** **2021年營收獲利雙雙創歷史次高**，**2021年合併營收113.7億元**，年增**9%**，歸屬母公司業主稅後淨利達**11.1億元**，年增**27%**，每股盈餘**EPS6.3元**；董事會並決議通過配發現金股利**5元**，維持**8成高配息率**。

# Group Overview

# 集團簡介

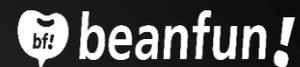


# 公司簡介



- 成立時間: 1995/6/12
- 上櫃時間: 2002/5/21 (6180 TT)
- CEO: 劉柏園 先生
- 資本額: NT\$17.5億
- 市值: NT\$119億 / US\$4.2億 (2022/3/17)
- 員工人數: 963人 (2021/3/31)
- 主要事業體: 遊戲、電商、支付、媒體
- 願景: **beanfun! 泛娛樂生態圈**

# 集團願景



串聯集團四大事業體與流量優勢，建構 beanfun! 泛娛樂生態圈



# Industry & Business Outlook

## 產業及營運摘要



# 持續締造遊戲業營運紀錄

## 線上遊戲的龍頭



**↑1,800萬會員**  
在台營運邁入第**15**年

**↑600萬會員**  
在台營運邁入第**12**年

**↑900萬會員**  
在台營運邁入第**20**年

## 樹立台灣手遊市場新標竿



**NO.1**  
iOS 暢銷排行榜  
Google Play 最高營收榜

**↑700萬**  
累積會員數

**↑1億**  
最高單日營收

**111萬**  
最高日活躍人數

**41萬**  
最高同時在線數

# 重磅遊戲運營的最強合作推手

集團深耕遊戲市場26年，在台港澳運營**重量級 IP** 遊戲，產值市佔第一



天堂  
(2000~)

新楓之谷  
(2005~)

絕對武力  
Online  
(2008~)

天堂 M  
(2017~)

魔力寶貝 M  
(2019~)

天堂  
Remastered  
(2019~)

彈射世界  
(2021~)

PC  
Game

PC  
Game

PC  
Game

Mobile  
Game

Mobile  
Game

PC  
Game

Mobile  
Game

# 「天堂M」上市以來佔據台灣暢銷手遊排行 TOP 1



## 台灣手遊暢銷排行

2018

2019

2020

2021

	2018	2019	2020	2021
1	Lineage M NCSOFT	Lineage M NCSOFT	Lineage M NCSOFT	Lineage M NCSOFT
2	Tower of Saviors Mad Head	QQ Speed Tencent	MU: Across Time GM99	Coin Master Moon Active
3	Ragnarok M: Eternal Love X.D. Network	Tower of Saviors Mad Head	Xin Stars Wanin	Xin Stars Wanin
4	Arena of Valor Garena Online	Arena of Valor Garena Online	RO Next Generation Niverse	Sangokushi Strategy Lingxi Games
5	Lineage 2 Revolution Netmarble	Rise of Kingdoms Lilith	Slam Dunk Mobile DeNA	Lineage 2M NCSOFT
6	Xin Stars Wanin	AFK Arena Lilith	One Punch Man: The Strongest Ourpalm	Ragnarok X: Next Generation Niverse
7	0857online GalaxyOnline	Be The King Chuang Cool	Arena of Valor Garena Online	Arena of Valor Garena Online
8	Fate/Grand Order Aniplex	The Continent of Wind ZlongGames	Tower of Saviors Mad Head	Castle in the Sky 37games
9	Be The King Chuang Cool	Princess Connect! Re:Dive Cygames	God and Devil Three Kingdoms eSkyFun	Ni no Kuni: Cross Worlds Netmarble
10	Pokémon GO Niantic	0857online GalaxyOnline	Star 371-16 Mahjong IGS	Star 371-16 Mahjong IGS

# 「新楓之谷」 營運續強 屢創歷史新高

年度營收

- 針對遊戲內老舊的生態優化，有效延長產品生命週期，核心用戶提升帶動營運增長顯著
- 朝向品牌年輕化來拓展用戶族群，品牌高度再提升吸引從眾，成功堆疊市場IP聲量



2022/02單月營收  
突破2021/07紀錄再創新高

2021年度營收  
再創新高

2005  
6月公測

2020  
2021

# Key Titles 手遊&端遊

## 端遊 PC Games



天堂



新楓之谷



天堂Remastered



新龍之谷



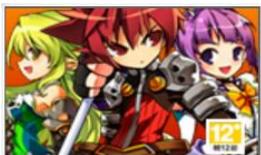
絕對武力



跑跑卡丁車



新瑪奇



艾爾之光

## 手遊 Mobile Games



天堂M



彈射世界



魔力寶貝M



櫻桃小丸子手遊版



月光雕刻師



便利商店口袋版



龍之谷：新世界



# 電商「有閑」

台灣首家聚焦Anime、Comics、Games及Novels (ACGN)族群的娛樂電商平台

## 強化差異價值

- 透過遊戲化、社群化的方式升級購物樂趣
- 2021年推出全台首創之線上盲盒銷售模式，以新消費體驗帶動出新商機
- 加速3C家電、玩具公仔市場布局

## 集團大數據應用

依用戶行為軌跡分析進行消費推薦，強化購物體驗



# 電子支付「橘子支付」



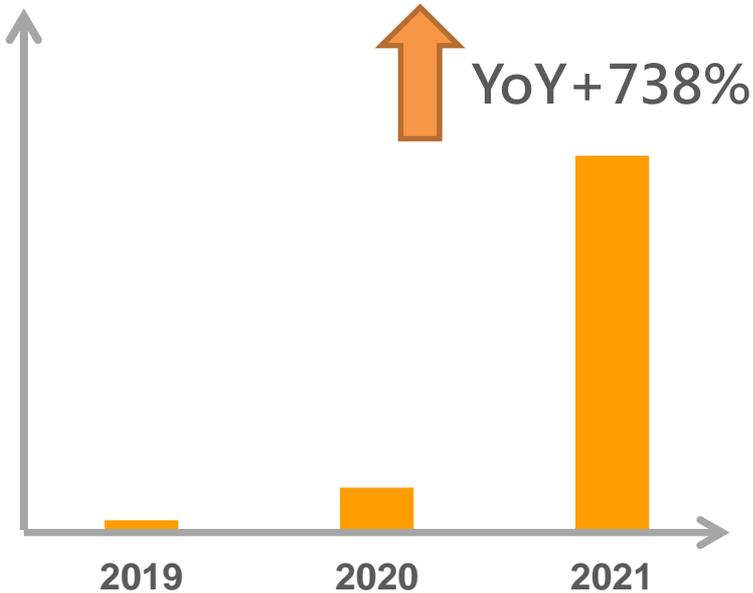
有效消費數據分析

積極活化留存用戶

每月有效數據資料筆數120萬

- 依用戶生活及興趣持續擴增通路
- 會員分級管理，客戶分層行銷

2019-2021交易額



四大超商及生活繳費全面到位



# 樂點GASH

整合式銷售服務，並發展道具交易、票券領取等創新安全交易模式

## GASH商城

GASH點數卡銷售  
禮包銷售推薦  
外部合作通路導購

## 區塊鏈BaaS一站式整合服務

區塊鏈技術開發  
NFT鑄造發行與專屬平台建置  
GameFi開發與推廣  
Defi應用服務開發

## 連鎖通路

通路合作雙向導流  
優惠票券  
CP服務整合推廣



## 合作電商

GASH銷售雙向導流  
禮包銷售/推廣  
優惠票券

## 傳統通路

線下系統商GASH銷售整合  
網咖體系合作

## 超商通路

點卡/禮包/專用卡銷售  
超商異業結合  
品牌禮物卡

# 媒體



台灣原生新聞媒體，掌握趨勢，分眾深耕，帶給全球多元的新聞內容，渲染擴散力



提供合作夥伴全方位的整合行銷服務，多年深耕數位媒體的堅實基礎，串聯多元媒體資源，擴大市場聲量

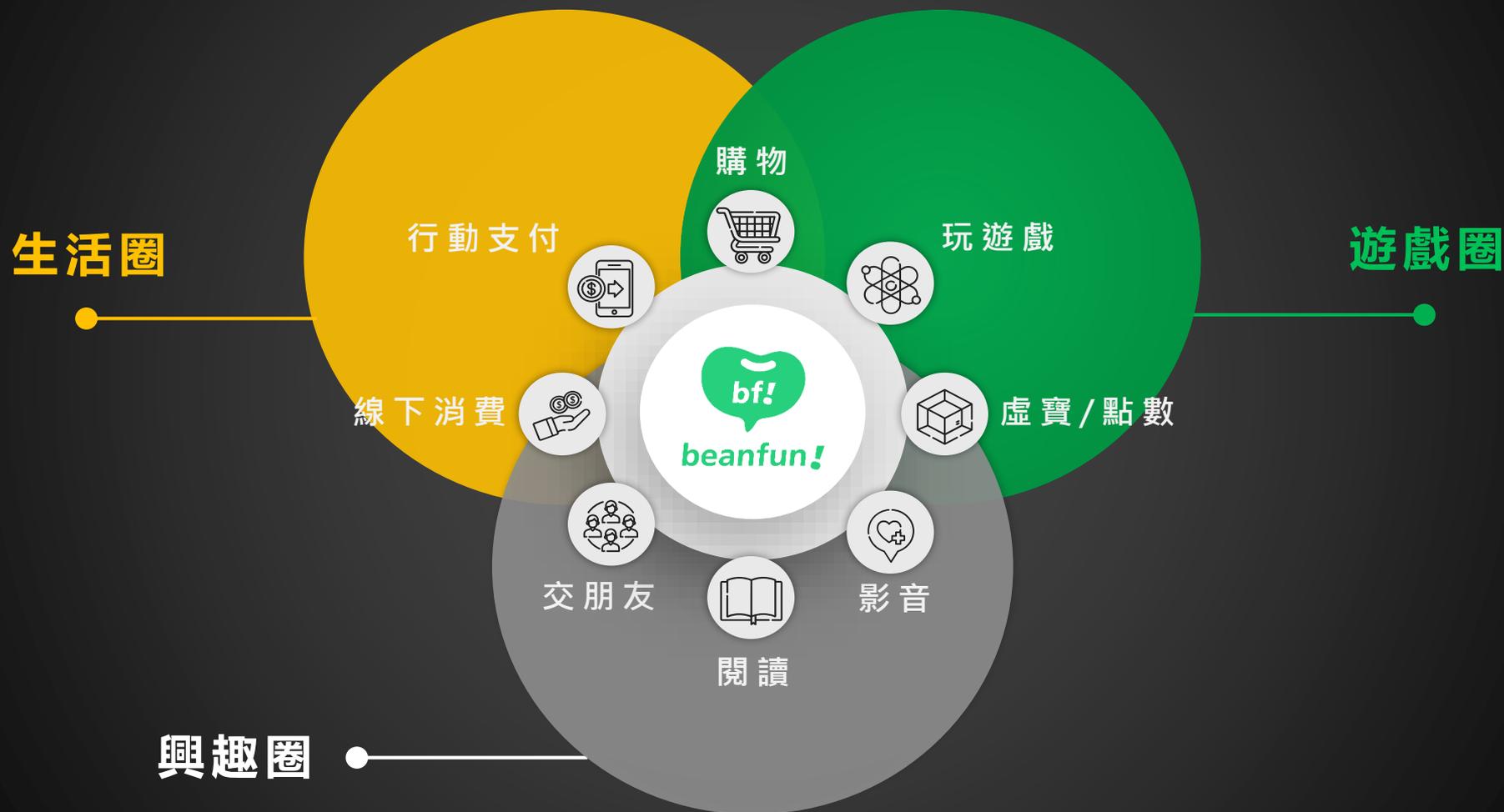


擁有多年客服經驗與完善機制，並透過社群行銷，提供最即時夠力的後勤支援

# Group Strategy

## 集團策略





# AI 大數據中心



## 跨服務使用者 足跡整合

遊戲玩家  
足跡分析



## 用戶興趣 追蹤及分析

分眾推播  
精準行銷



## 文章/圖像 理解分析

圖像搜尋  
以圖找圖



## 數據應用增值

最佳化利潤的  
內容推薦系統

## 通訊

### 匿名聊天找同好

限時話題豆陣聊起來



## 新聞

### 隨時掌握生活大小事

發燒時事、最夯娛樂消息不斷線



## 電商



## 內容

### 小說異想恣意探索

追蹤最新網文無時差

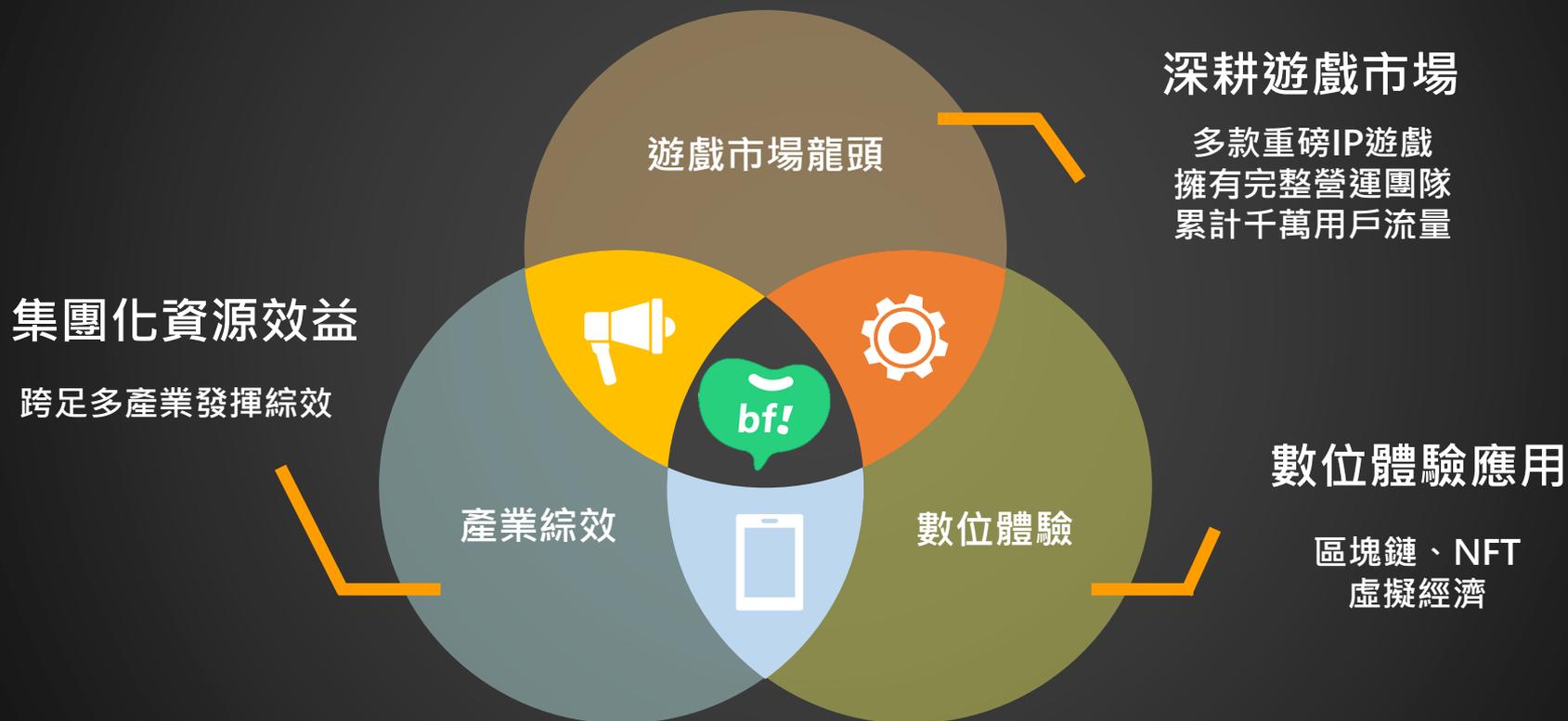


## 區塊鏈道具

### 數位資產盡在背包

道具、票券、GASH 想換就換





建構台灣第一家  
泛娛樂生態圈的企業  
**Beyond Games, Into Life!**

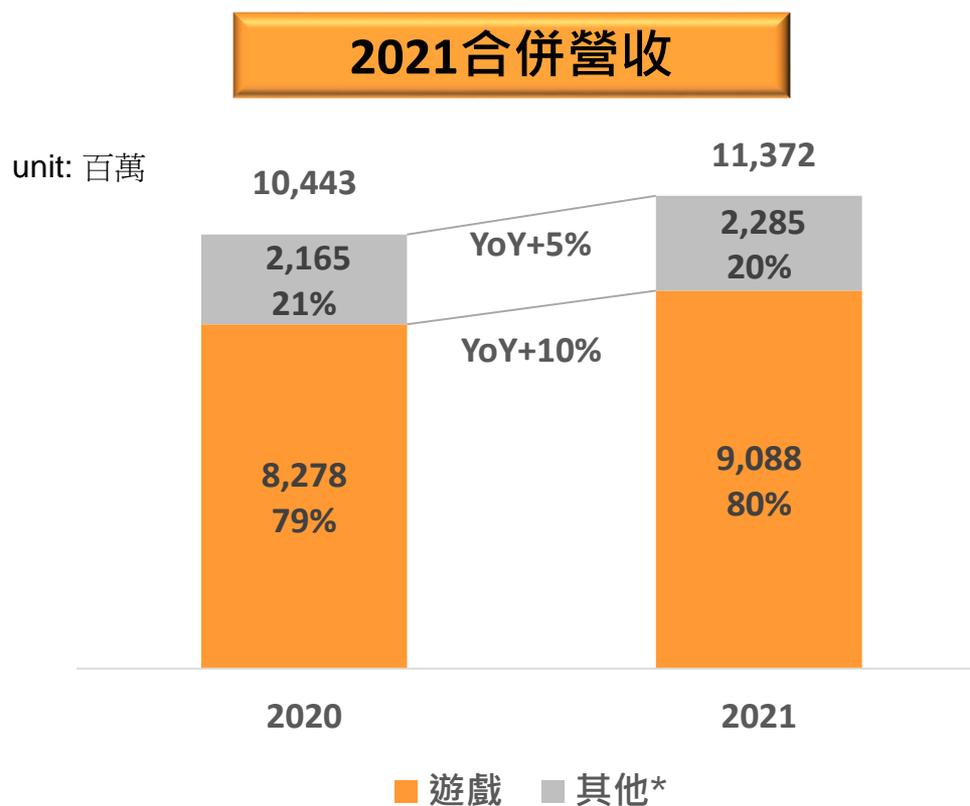
# Financial Highlights

## 財務摘要



# 財務分析: 合併營收組成

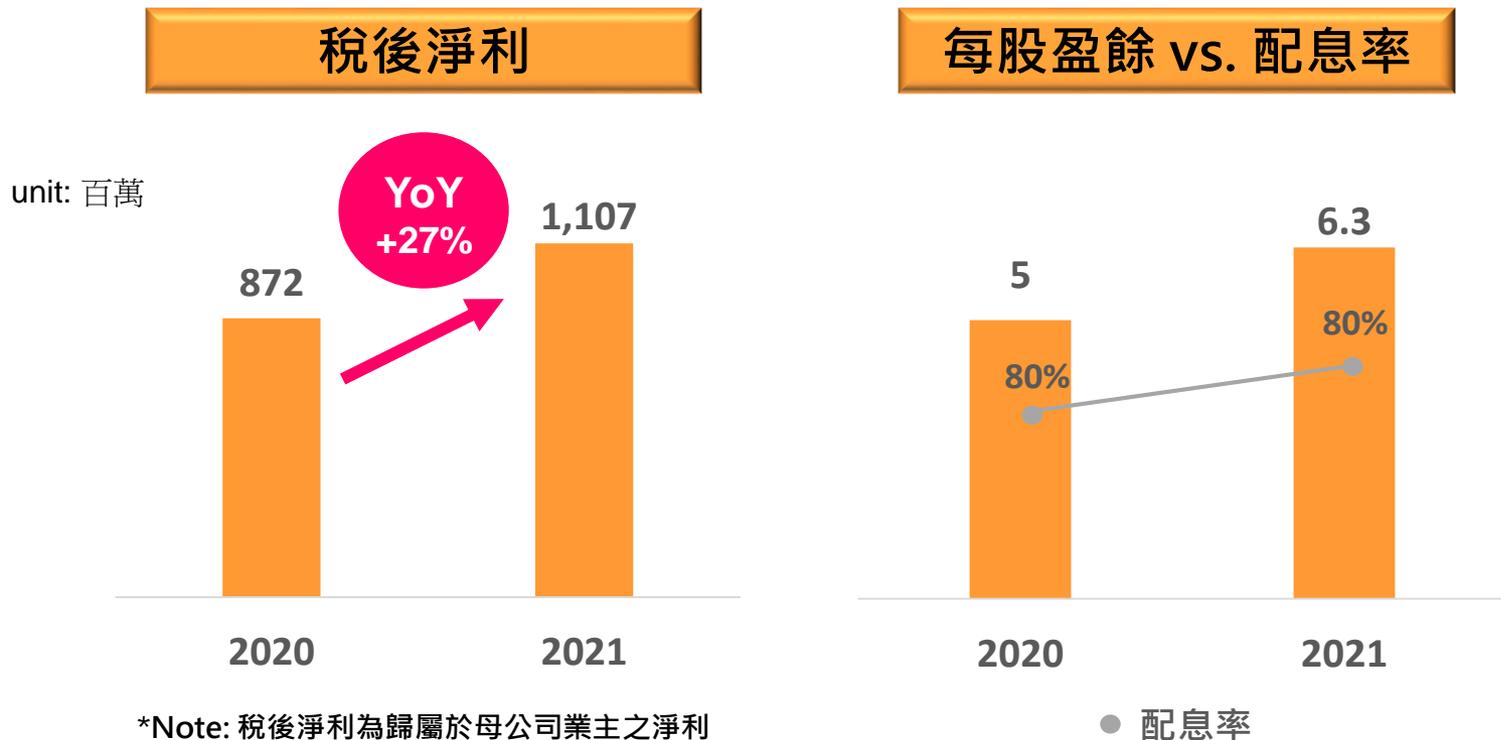
- 2021年合併營收為新台幣113.7億元，年增9%，為歷史次高，主係主力產品《新楓之谷》成長動能續強，產品營收達歷史新高，加上遊戲新作加持及其他事業群穩健增長所致。



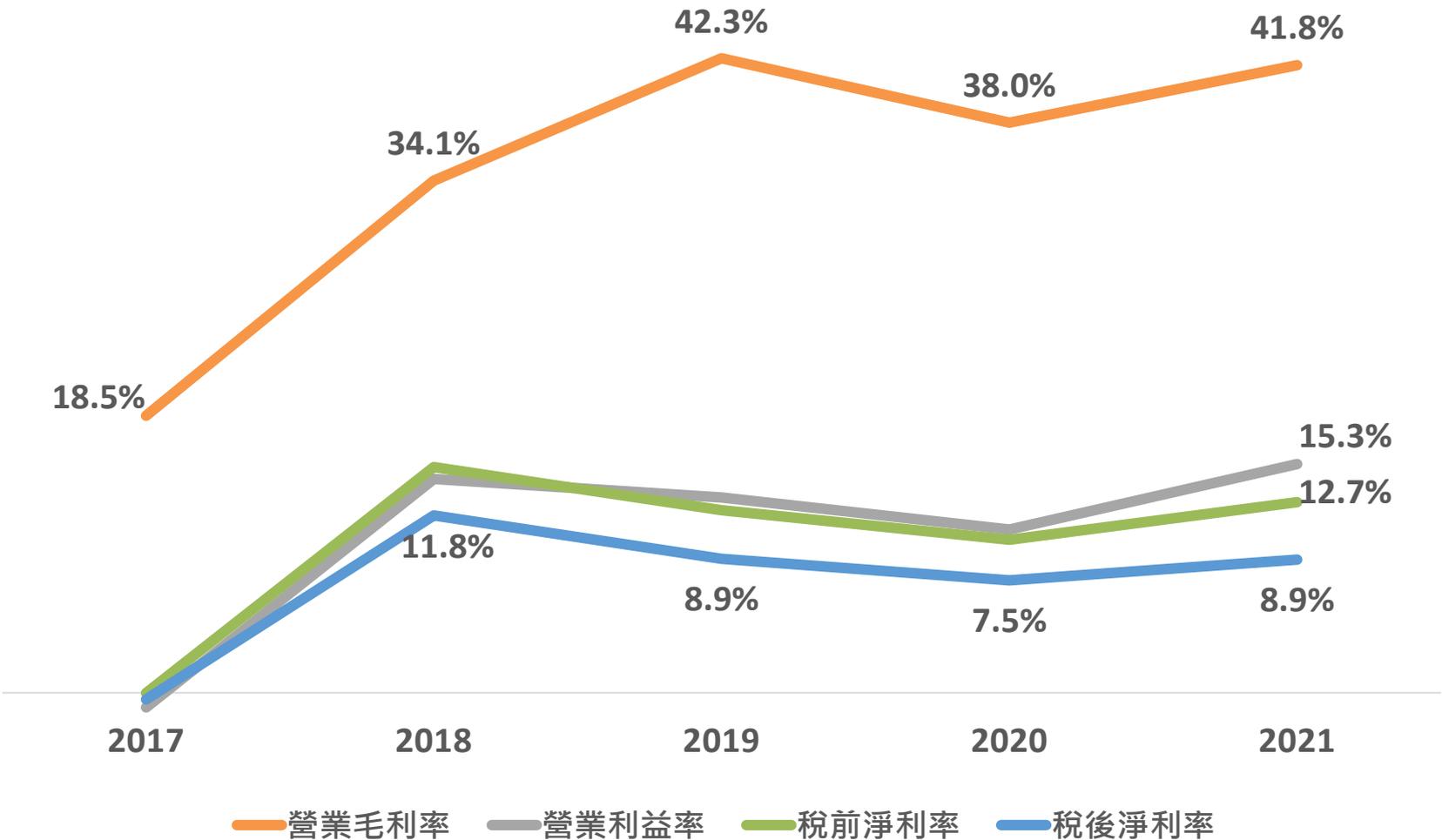
\*Note: 其他組成為點數、勞務收入和銷貨收入

# 財務分析: 淨利與配息率

- 2021歸屬母公司業主稅後淨利達新台幣11.1億元，年增27%，每股盈餘EPS6.3元，營收獲利皆為歷史次高。
- 2021年配發現金股利5元，維持八成高配息率。



# 財務分析: 近五年獲利能力



# 2021年合併綜合損益表

Unit: NT\$ 百萬	2021	2020	YoY%
營業收入	11,372	10,443	9%
營業成本	6,615	6,474	2%
營業毛利淨額	4,757	3,969	20%
推銷費用	1,209	1,200	1%
管理費用	1,353	1,250	8%
研究發展費用	391	346	13%
預期信用減損損失 (利益)	71	36	97%
營業費用合計	3,023	2,831	7%
營業利益 ( 損失 )	1,734	1,137	52%
營業外收入及支出	-326	-72	354%
稅前淨利	1,445	1,066	36%
所得稅費用合計	436	283	54%
本期淨利	1,009	782	29%
淨利(損)歸屬於母公司業主	1,106	872	27%
淨利(損)歸屬於非控制權益	-97	-90	8%
基本每股盈餘	5.00	6.30	
稀釋每股盈餘	4.94	6.21	

# 2021 年合併資產負債表

Unit: NT\$ 百萬	2021.12.31	2020.12.31
<b>流動資產</b>	<b>5,432</b>	<b>4,383</b>
現金及約當現金	3,419	2,398
應收帳款	888	963
其他應收帳款	263	261
預付款項	352	423
其他流動資產	278	100
<b>非流動資產</b>	<b>4,040</b>	<b>4,922</b>
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產 – 非流動	199	183
採用權益法之投資	121	205
不動產、廠房及設備	2,797	2,845
無形資產	631	1,412
<b>資產總計</b>	<b>9,473</b>	<b>9,305</b>
<b>流動負債</b>	<b>3,459</b>	<b>3,580</b>
短期借款	100	226
應付帳款	634	505
其他應付帳款	1,910	2,116
<b>非流動負債</b>	<b>161</b>	<b>214</b>
長期借款	-	80
<b>負債總計</b>	<b>3,620</b>	<b>3,793</b>
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>	<b>5,408</b>	<b>4,985</b>
股本	1,755	1,755
非控制權益	444	527
<b>權益總計</b>	<b>5,852</b>	<b>5,512</b>
<b>每股淨值</b>	<b>30.82</b>	<b>28.40</b>

# Q&A

**www.gamania.com**  
***ir@gamania.com***

***Thank You***

**www.gamania.com**  
***ir@gamania.com***